1. **Concepto**
   1. **Título**

Wolverine: The Game.

* 1. **Diseñadores**

Johan, Alejandro Osorio Trujillo y Juan Pablo Ospina Bustamante.

* 1. **Género**

Beat ‘em Up.

* 1. **Plataforma**

Computadora personal.

* 1. **Sinopsis de Jugabilidad y Contenido:**

El juego tiene como esencia las peleas cuerpo a cuerpo, es decir, a corto alcance. Nuestro personaje principal, Wolverine, deberá abrirse camino luchando contra oleadas de enemigos variados para así salvar al mundo de la destrucción inminente.

* 1. **Categoría**
* Streets Of Rage 2: Presenta similitudes con el juego en el movimiento espacial y en la generación de los enemigos.
* J2
* J3
  1. **Licencia**

El juego es original en concepto mas no en recursos, los sprites usados son del personaje de Wolverine, más en concreto un diseño de 8 bits; los enemigos usados son: Un robot de Megaman, un mafioso de un juego desconocido (No aparecen los datos en la página de descarga), e2, e3, boss.

* 1. **Mecánica**

El jugador se mueve alrededor del mapa golpeando a sus enemigos con dos tipos de ataques, además hay 4 tipos de power-ups que ayudarán o perjudicarán al jugador dependiendo del tipo del mismo power-up.

* 1. **Tecnología**

Se utiliza el lenguaje de programación Python y para ayudar con el corte de imágenes se usa la página web I <3 IMG.

En cuanto al hardware se utilizaron tres computadores:

* Macbook pro 13’: Procesador Intel Core i5 dual core de 2.7 GHz, 8 GB de memoria integrada LPDDR3 de 1866 MHz, Intel Iris Graphics 6100.
* Juanpa pc
* Johan pc
  1. **Público**

El juego puede ser jugado por personas de todas las edades, pero va más dirigido a un público de 13-17 años, más específicamente estudiantes de colegio.

1. **Historial de versiones**

¿

1. **Visión general del juego**

Wolverine: The Game nos narra la historia de un héroe muy conocido, lógicamente como lo dice el nombre, se trata de Wolverine. El enfoque fue hacer sentir poderoso a nuestro personaje, ya que es capaz de eliminar muchos enemigos con su destreza y fuerza sobrehumana; el público debe sentirse atraído por este juego ya que es un reto, el jugador no tiene las cosas nada fáciles al moverse por el mapa; como se mencionó anteriormente, el jugador encarna a Wolverine, reconocido principalmente por sus afiladas garras, la misión: Salvar al mundo de la aniquilación total por parte de las fuerzas enemigas.

1. **Mecánica del juego**
   1. **Cámara**

Se maneja una cámara en 2D.

* 1. **Periféricos**

Teclado, mouse y pantalla.

* 1. **Controles**

Flechas: Movimiento.

J, K: Ataques.

* 1. **Puntaje**

Existe una tabla de puntajes local que se muestra en cada recorrido (Nivel), aumentará o disminuirá dependiendo de los objetivos conseguidos.

* 1. **Guardar/Cargar**

El juego no tiene un sistema de guardado o cargado.

1. **Estados del juego**

Diagramas

1. **Interfaces**
   1. Nombre de la pantalla:
   2. Descripción de la pantalla:
   3. Estados del juego:
   4. Imagen:
2. **Niveles**

**Nivel 1**

* 1. **Título del nivel:** Start your mission.
  2. **Encuentro:** Primer nivel.
  3. **Descripción:** Wolverine debe abrirse paso por la infestada ciudad de New York, una ciudad un poco destruída puesto que las fuerzas enemigas ya han llegado a ésta.
  4. **Objetivos:** El jugador debe acabar con todos los enemigos de cada oleada y llegar al final del mapa para poder avanzar.
  5. **Progreso:** Se muestra un interludio y se continúa con el siguiente nivel.
  6. **Enemigos**
* **Móvil:** Thug.
* **Estático:** Red Robot.
  1. **Ítems**
* Modificador 1.
* Modificador 2.
* Modificador 3.
* Modificador 4.
  1. **Personajes:** Wolverine como personaje jugable, además de los enemigos.
  2. **Música y efectos de sonido:** a
  3. **Referencias de BGM y SFX:** a

**Nivel 2**

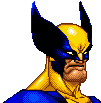
1. **Título del nivel**: Kill the boss.
2. **Encuentro:** Segundo nivel con jefe incluído.
3. **Descripción:** Wolverine debe derrotar a todos los lacayos del jefe enemigo, al final del nivel debe vencer al mismísimo boss para salvar al mundo entero.
4. **Objetivos:** El jugador debe acabar con todos los enemigos de cada oleada, acabar con el jefe final y llegar al final del mapa para poder avanzar.
5. **Progreso:** ¿
6. **Enemigos:**

* E1
* E2

1. **Ítems**

* Modificador 1.
* Modificador 2.
* Modificador 3.
* Modificador 4.
  1. **Personajes:** Wolverine como personaje jugable, además de los enemigos.

1. **Música y efectos de sonido:** a
2. **Referencias de BGM y SFX:** a
3. **Progreso del juego**
4. Finalizar Nivel 1.
5. Finalizar Nivel 2.
6. Fin del juego.
7. **Personajes**
   1. **Nombre del personaje:** Wolverine.
   2. **Descripción:** Humano de baja estatura, musculoso y de traje amarillo con azul; de cada una de sus manos salen tres afiladas garras plateadas.
   3. **Imagen**



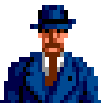


* 1. **Concepto:** Protagonista del juego, su principal motivación es su afán por defender a los indefensos; en este caso, su principal objetivo es salvar al mundo ya que nadie más puede hacerlo (Los demás héroes están muertos, por su poder regenerativo es el único sobreviviente).
  2. **Encuentro:** Aparece en el inicio del juego.
  3. **Habilidades**
* Caminar.
* Atacar con brazo derecho.
* Atacar con brazo izquierdo.
  1. **Armas:** Sus garras.
  2. **Ítems:** No presenta objetos propios como tal, solo los modificadores de juego.

1. **Enemigos**

**Enemigo móvil 1**

* 1. **Nombre:** Thug.
  2. **Descripción:** Un mafioso con sombrero vestido de azul, en realidad es un robot con esta apariencia.
  3. **Encuentro:** Primer nivel.
  4. **Imagen**





* 1. **Habilidades**
* Caminar.
* Atacar cuerpo a cuerpo.
  1. **Armas:** Sus puños.
  2. **Ítems:** Ninguno.

**Enemigo estático 1**

* 1. **Nombre:** Red robot.
  2. **Descripción:** Un robot muy futurista, dotado de una armadura de un metal muy resistente de color rojo.
  3. **Encuentro:** Primer nivel.
  4. **Imagen**

enemyFace1.png



* 1. **Habilidades**
* Disparar bala de plasma.
  1. **Armas:** Un cañón en su brazo.
  2. **Ítems:** Ninguno.

1. **Habilidades**
   1. Jugador

* Caminar.
* Atacar.
  1. Enemigos
* Caminar.
* Atacar cuerpo a cuerpo.
* Disparar bala de plasma.

1. **Armas**
   1. Wolverine tiene como armas sus afiladas garras de adamantium.
   2. Cañon de plasma en el brazo del robot.
2. **Ítems**
   1. Modificador 1:
   2. Modificador 2:
   3. Modificador 3:
   4. Modificador 4:
3. **Guion**

El juego no posee diálogos.

1. **Logros**

El juego no posee logros, a excepción de ganar.

1. **Códigos secretos**

El juego no posee códigos secretos.

1. **Música y sonidos**

M1.

M2.

S1.

S2.

1. **Imágenes de concepto**

No se cuenta con concept art, todos los diseños de personajes y niveles fueron descargados.

1. **Miembros del equipo**
   1. Johan: Programador.
   2. Alejandro Osorio Trujillo: Programador.
   3. Juan Pablo Ospina: Programador
2. **Detalles de producción**
   1. **Fecha de inicio**

4 de mayo de 2018.

* 1. **Fecha de terminación**

4 de junio de 2018.

* 1. **Presupuesto**

No se cuenta con presupuesto económico destinado al desarrollo del juego.